



# TIMOTHY BOXHO

Multimédia, Régie, Diffusion

## CONTACT

- +33 6 95 23 35 96
- tim.boxho@gmail.com
- Monaco
- Portfolio Photo  
<https://timboxho.myportfolio.com/index>
- Portfolio Vidéo  
<https://timothy-boxho.github.io/Portfolio-Pro/#>

## A PROPOS

Formation multimédia, 3 ans d'expériences dans le monde de la diffusion directe avec un intérêt particulier pour la photographie et réalisation technique des vidéos.

## LOGICIELS

- Broadcast** : Makalu, Okast, NxtEdition
- Post-Prod** : Photoshop, Premier, Lightroom
- WEB** : HTML, CSS

## COMPÉTENCES

- Photographie
- Vidéo
- Création web simple

## LANGUES

- Français
- Anglais
- Allemand

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Aujourd'hui

Août 2023

### Technicien de la régie finale

**TVMonaco** - Monaco

- Résponsable du flux de la chaîne
- En charge de diffuser et vérifier les résultats des travaux fait par divers départements de la chaîne (programmation / antenne / monteur / vérification P.A.D / JT...)
- Enregistrement et publication des lives sur une plateforme en ligne
- Communication et coordination entre les départements techniques
- Supervision des directs et d'événementiels

Oct. 2022

### Technicien Supérieur d'exploitation régie de diffusion

**Red Bee Media** - Paris, France

- Résponsable de la gestion de directs et de playlists
- Gestion de la diffusion technique sur l'ensemble du flux à différentes étapes

2022

### Stagiaire Post-Production

**LoadedPictures** - Montréal, Canada

- Réalisation d'un projet en post-production pour des documentaires (déruchage, montage, étalonnage, gestion de matériels audiovisuel)
- Manipulation d'appareil vidéo Sony (A7SIII)
- Apprentissage de drone DJI

2019

### Équipier

**McDonald's** - Kehl, Allemagne

- Service à la clientèle

2017

### Stagiaire CAD

**theXpertIS** - Shanghai, Chine

- Formation à la conception assistée par ordinateur (CAD)
- Catia V5 (Dassault Systèmes)

## FORMATIONS

2022

### Semestre d'échange Technique d'Intégration Multimédia

CEGEP de Matane - Québec, Canada

- Réalisation d'un projet d'un jeu vidéo et un jeu physique
- Réalisation de vidéo

## CONNAISSANCES

- **Broadcast** : Makalu, Okast, NxtEdition, What's On, Harris ADC Air Client, Morpheus
- **Post-Prod** : Photoshop, Premier, Lightroom, Illustrator, After-Effect
- **WEB** : HTML, CSS , PHP, SQL
- **CAO** : Catia, Solidworks

### 2020 ○ DUT Multimédia et de l'Internet

Université - Troyes, France

- Apprentissage de WEB, Design, Communication, Audiovisuel
- Manipulation d'outils vidéos

### 2019 ○ DUT Informatique (6mois)

Reims, France

- Apprentissage de de langages de développement

### 2018 ○ Prépa Technologie Science Industriel (6mois)

Haguenau, France

- formation intense de Math / Physique / Mécanique

### 2018 ○ BAC Sciences et Technologies de l'Industrie et du Développement Durable

Strasbourg, France

- Spécialité : Système Informatique Numérique
- Option : Enseignement Technique en Langue Vivante Allemand